

Curso de Python para principiantes

Información General

Fecha de inicio: 22/08/2026

Frecuencia: Semanal

Carga horaria por clase: 90 min

Presentación

Bienvenidos a este curso de Python para principiantes, el mismo ha sido confeccionado como paso previo a la Diplomatura en Python de forma de introducir a aquellas personas que nunca han tenido contacto con un lenguaje de programación en los conceptos más básicos del lenguaje, desde cómo realizar la instalación, cómo utilizar un editor de texto o realizar el seguimiento de errores en el código desarrollado. Python es un lenguaje que posee muchas aplicaciones y hoy en día se puede utilizar para realizar sitios web escalables, realizar cálculos estructurales complejos con elementos finitos, videojuegos, entre otras muchas aplicaciones. Durante este curso nos familiarizaremos con lo básico del lenguaje tratando de contestar a las preguntas más habituales que los nuevos alumnos pueden tener. **IMPORTANTE:** Este curso está pensado para aquellas personas que nunca han trabajado con un lenguaje de programación, editores de texto de programas, y que no tienen experiencia en la instalación de herramientas habitualmente utilizadas en el desarrollo del lenguaje. No es un curso recomendado para quienes ya poseen conocimientos previos o quieran avanzar rápidamente en el conocimiento del lenguaje. En este caso, recomendamos el curso de python inicial perteneciente a la Diplomatura en python.

Objetivos Generales

Formar las bases para poder iniciar con la Diplomatura en python.

Objetivos Específicos

- Comprender el alcance del lenguaje y en qué áreas puede ser utilizado.
- Instalar todas las herramientas necesarias para poder seguir el curso de python inicial sin atrasarse.
- Realizar la instalación y configuración del equipo de trabajo.
- Dar respuesta a las preguntas más comunes
- Familiarizar al alumno con lo básico del lenguaje.

Destinatarios

- Personas en general sin ningún conocimiento previo de programación.

Plan de Estudios

Módulo 1: Introducción

- Instalación y preguntas comunes
- Pycharm, debug y documentación
- Adquisición de datos y visualización
- Herramientas de sistema y formato
- Evaluación Final Integradora
- Recuperatorio de Evaluación Final Integradora

Bibliografía

- Mark Lutz, Learning Python, 5th Edition, Editorial: O'Reilly, United States of America, julio del 2013
- (2020, 01). turtle . Turtle graphics. Obtenido 01, 2020, de <https://docs.python.org/3/library/turtle.html>
- (2020, 01). Python. Oficial Site. Obtenido 01, 2020, de <https://docs.python.org/3/library/turtle.html>
- Mark Lutz, Programming Python, 4th Edition, Editorial: O'Reilly, United States of America, julio del 2013

UTN.BA Campus Online — Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Buenos Aires

Mozart 2300, C1407 CABA, Argentina • +54 11 4867-7500 • campus@frba.utn.edu.ar

Documento generado el 23/07/2026 09:24 • UUID: f98fc33f-6f62-4fa5-9eb8-5157b7270916