

Diplomatura en Diseño UX / UI - Turno mañana

Información General

Fecha de inicio: 14/08/2026

Frecuencia: Semanal

Carga horaria por clase: 120 min

Presentación

En esta Diplomatura plasmaremos posibles soluciones a partir de los datos cuantitativos y cualitativos obtenidos, priorizaremos ideas adaptándonos a las necesidades y deseos de nuestras personas usuarias; y terminaremos transformando nuestros hallazgos en la construcción de nuestro primer prototipo en alta (MVP). Como diferencial y agregado de valor, en esta Diplomatura incorporaremos conocimientos sobre accesibilidad, métodos y pautas alineadas con estándares mundiales, lo que nos va a permitir crear soluciones inclusivas decodificando nuestro mindset de diseño digital. Esta Diplomatura se divide en dos módulos nivelados y complementarios. Comenzando con el módulo de Diseño UX/UI nivel inicial y prosiguiendo con el módulo de Diseño UX/UI nivel Avanzado.

Objetivos Generales

El objetivo de esta Diplomatura es la creación de una solución digital acorde a las problemáticas que investigaremos; transitando las diferentes etapas de desarrollo utilizando como base metodológica el Design Thinking.

Objetivos Específicos

- Desarrollar una práctica acorde al mercado laboral.
- Comprender los conceptos de Diseño.
- Aprender a Dominar los contenidos de la Usabilidad en Sitios Web.

Destinatarios

- Diseñadores Web.
- Estudiantes o graduados de cursos y carreras relacionadas con el diseño digital.
- Público en general que desea formarse en Diseño de experiencia de usuario e interfaz de usuario.

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos en manejo de Computadora.
- Requisito no excluyente: Poseer nociones en diseño digital.
- Manejo de sistemas operativos Windows, Linux o IOS.
- Manejo de herramientas Office nivel básico.

Módulo 1: Diseño UX/UI - Nivel Inicial

- Clase 1: Introducción al ámbito UX
- Clase 2: Design Thinking
- Clase 3: UX Research
- Clase 4: Conocimiento de Usuarios
- Clase 5: Encuestas y Entrevistas
- Clase 6: Definir idear
- Clase 7: Arquitectura de Información
- Clase 8: Flujos de Usuario
- Clase 9: Prototipo en Papel
- Clase 10: Introducción a FIGMA
- Clase 11: Prototipado en Baja
- Clase 12: Sistema de Grilla
- Clase 13: Patrones de Diseño
- Clase 14: Componentes inteligentes
- Clase 15: Componentes Complejos
- Clase 16: Evaluación Heurística
- Clase 17: Presentación de Proyectos

Módulo 2: Diseño UX/UI – Nivel Avanzado

- Clase 18: Integrador de Contenidos
- Clase 19: Análisis de Tendencias
- Clase 20: Personas y Matriz de Necesidades
- Clase 21: Journey Map
- Clase 22: Lean UX Canvas y FVD
- Clase 23: Tree Testing
- Clase 24: Fidelidad Media
- Clase 25: Wireflows y Wireframing
- Clase 26: Auto-Layout
- Clase 27: Elementos UX
- Clase 28: Prototipado Visual y Motion
- Clase 29: Desarrollo de Marca
- Clase 30: Fases de Testeo
- Clase 31: Pruebas de Usabilidad
- Clase 32: Design System
- Clase 33: Comunicación con Desarrolladores
- Clase 34: Tipos de Presentaciones
- Clase 35: Narrativa Visual
- Clase 36: Prototipo en Alta
- Clase 37: Portfolio
- Clase 38: Reporte UX
- Clase 39: Pre Presentación

- Clase 4O: Presentación Final

UTN.BA Campus Online — Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Buenos Aires

Mozart 2300, C1407 CABA, Argentina • +54 11 4867-7500 • campus@frba.utn.edu.ar

Documento generado el 04/08/2026 11:16 • UUID: e9edcbe8-2761-4620-a9b6-87494541f08f