

Professional Testing Master

Información General

Fecha de inicio: 21/08/2026

Frecuencia: Semanal

Carga horaria por clase: 90 min

Presentación

El testing de software es un conjunto de actividades que se pueden planear anticipadamente y ejecutar como un proceso sistemático. Por esta razón se debe definir un modelo para el proceso de software (un conjunto de pasos en los que se pueden incluir técnicas específicas de diseño de casos de prueba y métodos de testing). En la bibliografía se han propuesto varias estrategias de testing, todas las cuales tienen las siguientes características generales: Para realizar un testing efectivo se deben realizar revisiones técnicas efectivas. Mediante esto se eliminan muchos errores antes de comenzar el testing. El testing comienza a nivel componente y funciona “hacia afuera”, hacia la integración del sistema completo. Distintas técnicas de testing son apropiadas para distintos enfoques de ingeniería de software y en distintos momentos. El testing lo dirige el desarrollador de software y (para proyectos medianos a grandes) un grupo de testers independiente. Testing y depuración (debugging) son actividades independientes, pero el debugging debe estar contemplado en toda estrategia de testing. Una estrategia de testing debe contemplar tests de bajo nivel, necesarios para verificar que un pequeño fragmento de código fuente fue implementado correctamente, así como también tests de alto nivel para validar que la funcionalidad del sistema responde a los requerimientos del cliente. Una estrategia debe proveer una guía para el ejecutor y un conjunto de hitos (milestones) para el gerente de proyecto. Debido a que los pasos de la estrategia de testing se ejecutan en un momento en que la presión de los tiempos (deadlines) comienza a aumentar, el progreso debe ser medible y los problemas deben descubrirse lo antes posible.

Objetivos Generales

Comprendan la importancia del testing para reducir el riesgo de un proyecto de software. Se formen en los conceptos fundamentales del software testing. Aprendan a seleccionar las técnicas de testing más adecuadas para un proyecto en particular. Sean capaces de encontrar la mayor cantidad de errores con recursos limitados.

Objetivos Específicos

- Puedan planificar y ejecutar pruebas de regresión rigurosas.
- Estén en condiciones de diseñar casos de prueba efectivos.
- Se familiaricen con los diferentes tipos de cobertura de test.
- Estén en condiciones de desarrollar un plan de testing y medir su efectividad.
- Puedan realizar un análisis de riesgo basado en impacto, probabilidad y otros factores.
- Sepan cómo determinar los factores de éxito para un proyecto y cómo priorizarlos.
- Logren un conocimiento de las actividades fundamentales para cada fase de testing,

profesionalizándose en una función de Tester, Líder de Equipo o Test Manager

Destinatarios

- Los roles que son beneficiados con este curso son los que participan en la ejecución y planificación de los proyectos: Desarrolladores, Diseñadores, Testers, Referentes y Expertos, Líderes en todos sus niveles, Gerentes de proyecto, y también los usuarios, clientes o validadores del producto o servicio generado por el proyecto, en cualquier categoría de la industria.
- El curso está dirigido a aquellos interesados que deseen adquirir o ampliar conocimientos sobre metodología de software testing, ya sean estudiantes o profesionales de Sistemas. Si bien no se requiere conocimientos previos, es deseable estar familiarizado con las nociones básicas sobre proyectos de desarrollo de software y programación.

Plan de Estudios

Módulo 1: Professional Testing Master

- Fundamentos de testing
- Técnicas de testing y diseño de casos de prueba (Test Cases)
- Testing de aplicaciones orientadas a objetos
- Testing de aplicaciones Web
- Otros Conceptos de Testing

Bibliografía

- Software Testing. Sams Publishing; 2 edition (August 5, 2005) de Ron Patton
- A Practitioner's Guide to Software Test Design. A Practitioner's Guide to Software Test Design de Lee Copeland
- Software Testing - Testing Across The Entire Software Development LifeCycle. Wiley-IEEE Computer Society Pr; 1 edition (July 16, 2007) de Gerald D. Everett, Raymond McLeod
- Software Engineering: A Practitioner's Approach. McGraw-Hill; 7th edition (2009) de Roger Pressman
- Manage Software Testing. Auerbach Publications; 1 edition (March 7, 2008) de Peter Farrell-Vinay
- The Art of Software Testing. Wiley; 1 edition (April 11, 2003) de Glenford Myers
- Software Testing Techniques. Intl Thomson Computer Pr; 2 Sub edition (June 1990) de Boris Beizer.