

Curso de Diseño UX / UI Avanzado - Turno Mañana

Información General

Fecha de inicio: 30/06/2026

Frecuencia: Semanal

Carga horaria por clase: 120 min

Presentación

En este curso profundizaremos en conceptos intermedios y avanzados de prototipado, enfocados en el desarrollo de productos digitales que respondan a las necesidades reales de los usuarios. A través de prácticas aplicadas, los estudiantes aprenderán a diseñar experiencias centradas en el usuario, utilizando herramientas y técnicas modernas. Este curso forma parte del segundo módulo de la Diplomatura en diseño UX/UI. Al finalizar el curso, los participantes contarán con las habilidades necesarias para integrarse con éxito al mercado laboral en el ámbito de UX/UI, destacándose por su capacidad de abordar proyectos desde una perspectiva estratégica y práctica. Además, incorporaremos conocimientos sólidos en accesibilidad, trabajando con métodos y pautas basadas en estándares internacionales. Este enfoque permitirá crear soluciones inclusivas y fortalecerá el mindset de diseño digital de los estudiantes, preparándolos para responder a las demandas de un entorno tecnológico global.

Objetivos Generales

Diseñar y desarrollar una solución digital que aborde eficazmente las problemáticas identificadas durante el proceso de investigación. Para ello, se seguirá el enfoque metodológico del Design Thinking, cubriendo cada una de sus etapas con un enfoque práctico y estratégico.

Objetivos Específicos

- Dominar principios avanzados de usabilidad en productos digitales.
- Diseñar prototipos centrados en las necesidades del usuario.
- Desarrollar habilidades prácticas para el ámbito profesional de UX/UI.

Destinatarios

- Personas que ya hayan realizado un curso inicial en el campo del diseño UX/UI. Personas que ya estén trabajando en el área del diseño digital.

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos en manejo de Computadora.
- Conocimientos en metodologías ágiles
- Nociones de UX research e investigación de usuario
- Conocimientos en encuestas y sus análisis
- Nociones básicas de UX UI

Módulo 1: Programa de contenidos

- Clase 1: Integrador de Contenidos
- Clase 2: Análisis de Tendencias
- Clase 3: Personas y Matriz de Necesidades
- Clase 4: Journey Map
- Clase 5: Lean UX Canvas y FVD
- Clase 6: Tree Testing
- Clase 7: Fidelidad Media
- Clase 8: Wireflows y Wireframing
- Clase 9: Auto-Layout
- Clase 10: Elementos UX
- Clase 11: Prototipado Visual y Motion
- Clase 12: Desarrollo de Marca
- Clase 13: Fases de Testeo
- Clase 14: Pruebas de Usabilidad
- Clase 15: Design System
- Clase 16: Comunicación con Desarrolladores
- Clase 17: Tipos de Presentaciones
- Clase 18: Narrativa Visual
- Clase 19: Prototipo en Alta
- Clase 20: Portfolio
- Clase 21: Reporte UX
- Clase 22: Pre Presentación
- Clase 23: Presentación Final