

Diplomatura en Desarrollo Web UX/UI

Información General

Fecha de inicio: 17/06/2026

Frecuencia: Semanal

Carga horaria por clase: 90 min

Presentación

La experiencia de usuario, también conocida como UX se centra en la experiencia general del usuario final, incluidas sus percepciones, emociones y respuestas al producto, sistema o servicio de una empresa. Se define por criterios que incluyen la facilidad de uso, la accesibilidad y la conveniencia y siempre está centrada en el ser humano con el que se interactúa. El diseño de la interfaz de usuario (diseño UI) es el diseño gráfico aplicado a entornos digitales mediante el uso de herramientas de diseño y prototipado. Diseñar es comunicar, compartir, pero sobre todo, conectar. En esta diplomatura aprenderás a realizar investigaciones, bocetar wireframe digitales, crear prototipos con herramientas digitales y crear tus propios diseños con herramientas como Figma.

Objetivos Generales

Desarrollar e investigar una solución pensada ante una necesidad del mundo real, aplicando la metodología del Diseño centrado en el usuario.

Objetivos Específicos

- Diseñar y crear un prototipo navegable que incluya wireframes en alta fidelidad
- Planificar estudios de investigación, realizar entrevistas y estudios de usabilidad y síntesis de resultados de investigación.

Destinatarios

- Profesionales de la investigación de usuarios que quieran especializarse en el uso de metodologías y herramientas para recopilar datos e interpretar el comportamiento de los usuarios.
- Emprendedores y Product Managers que busquen desarrollar habilidades en el diseño de aplicaciones y productos digitales centrados en el usuario.
- Profesionales del Marketing Digital que deseen comprender mejor la interacción entre los usuarios y las plataformas digitales.
- Estudiantes de Diseño o Tecnologías de la Información interesados en la creación de interfaces y la experiencia del usuario.
- Desarrolladores Front-End que quieran integrar aspectos de diseño UX/UI en su trabajo.
- Diseñadores Gráficos que deseen ampliar sus conocimientos hacia el diseño centrado en el usuario (UX).
- Personas interesadas en aprender sobre desarrollo web UX/UI

Plan de Estudios

Módulo 1: Diseño Centrado en el Usuario

- Introducción al Diseño UX/UI y la Metodología de Diseño Centrado en el Usuario
- Investigación de las apps de la competencia
- Usuario de la App
- Entrevistas de Validación y POV

Módulo 2: Arquitectura de la App

- MVP (Producto Mínimo Viable)
- Cardsorting y Mapa de Sitio
- Wireframes a Mano
- Guidelines y Patrones de Diseño

Módulo 3: Diseño de Prototipo Digital Interactivo

- Prototipo Funcional
- Pruebas de Usabilidad
- Grilla y Paleta de Colores
- UI Kit y Handoff

Módulo 4: Evaluación Final

- Proyecto Final Integrador
- Recuperatorio

Bibliografía

- Kocienda, K. (118). Creative Selection: Inside Apple's Design Process During the Golden Age of Steve Jobs (1 ed., Vol. 1, pp. 1-304). Macmillan General Books.
- Krug, Steve (115). No me hagas pensar (1 ed., Vol. 1, pp. 1-216). España, Impresa: Anaya Multimedia.
- Diseño Ux/Ua en Español. Ux en Español. Obtenido 07, 2022, de <https://uxenespanol.com/>
- Gothelf, J. (114). Lean UX: Cómo aplicar los principios Lean a la mejora de la experiencia de usuario (1 ed., Vol. 1, pp. 1-168). España, Impreso: Unir Editorial.