

Curso de Diseño UX / UI - Turno Noche

Información General

Fecha de inicio: 14/08/2026

Frecuencia: Semanal

Carga horaria por clase: 90 min

Presentación

En este curso trabajaremos y analizaremos las necesidades de los diferentes usuarios de productos digitales. Sabremos identificar tanto problemas como posibles soluciones en los requerimientos en diseño de productos digitales como sitios web, aplicaciones para móviles y entornos digitales en general. Como diferencial y agregado de valor, en este curso incorporaremos conocimientos sobre accesibilidad, métodos y pautas alineadas con estándares mundiales, lo que nos va a permitir crear soluciones inclusivas decodificando nuestro mindset de diseño digital.

Objetivos Generales

El objetivo de este curso es la creación de una solución digital acorde a las problemáticas que investigaremos; transitando las diferentes etapas de desarrollo utilizando como base metodológica el Design Thinking.

Objetivos Específicos

- Desarrollar una práctica acorde al mercado laboral.
- Comprender los conceptos de Diseño.
- Aprender a Dominar los contenidos de la Usabilidad en Sitios Web.

Destinatarios

- Diseñadores Web.
- Estudiantes o graduados de cursos y carreras relacionadas con el diseño digital.
- Público en general que desea formarse en Diseño de experiencia de usuario e interfaz de usuario.

Plan de Estudios

Módulo 1: Diseño UX/ UI – Nivel Inicial

- Clase 1: Introducción
- Clase 2: Design Thinking
- Clase 3: UX Research
- Clase 4: Mapa de Afinidad I Mapa de Empatía I Personas

- Clase 5: Encuestas y Entrevistas
- Clase 6: Definir idear
- Clase 7: Arquitectura de Información
- Clase 8: Flujos de Usuario
- Clase 9: Prototipo en Papel
- Clase 10: Introducción a FIGMA
- Clase 11: Sistema de Grilla
- Clase 12: Sistema de Grilla
- Clase 13: Patrones de Diseño
- Clase 14: Componentes inteligentes
- Clase 15: Componentes Complejos
- Clase 16: Evaluación Heurística
- Clase 17: Presentación de Proyectos
- Entrega Trabajo Práctico Integrador

Bibliografía

- Stevens, E. (s. f.). Design Archives - UX Design Institute. UX Design Institute. <https://www.uxdesigninstitute.com/blog/category/design/>
- Initiative, W. W. A. (s. f.). WCAG 2 Overview. Web Accessibility Initiative (WAI). <https://www.w3.org/WAI/standards-guidelines/wcag/>
- Gibbons, S. (2024, 24 enero). Empathy Mapping: The First Step in Design Thinking. Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/empathy-mapping/>
- Asana, T. (2024, 26 febrero). Cómo usar un diagrama de afinidad para organizar la información [2024] Asana. Asana. <https://asana.com/es/resources/affinity-diagram>
- Learn design & Design Basics | FigMa. (s. f.). Figma. <https://www.figma.com/resource-library/design-basics/>
- Home. (s. f.). Scrum.org. <https://www.scrum.org/>