

Diplomatura en Desarrollo de Software FinTech: IA y Microservicios

Información General

Fecha de inicio: 18/08/2026

Frecuencia: Semanal

Carga horaria por clase: 120 min

Presentación

El sector bancario y financiero está atravesando una transformación profunda, impulsada por la digitalización, la inteligencia artificial y la necesidad de arquitecturas ágiles y escalables. En este contexto, las empresas buscan profesionales capaces de diseñar y desarrollar soluciones tecnológicas que respondan a las crecientes demandas de innovación, seguridad y eficiencia. Esta diplomatura ofrece una formación práctica en el desarrollo de aplicaciones modernas para el mundo bancario y financiero, integrando el potencial de la inteligencia artificial con arquitecturas basadas en microservicios y tecnologías ampliamente utilizadas en la industria, como Java y Spring Boot. A lo largo del trayecto, los participantes se entrenarán en la construcción de aplicaciones distribuidas, la implementación de comunicaciones entre servicios y el uso de herramientas que permiten gestionar sistemas complejos. El enfoque combina fundamentos teóricos con ejemplos del sector y ejercicios prácticos, de modo que cada participante pueda trasladar lo aprendido a su propio ámbito profesional. El propósito general de esta diplomatura es formar profesionales capaces de desarrollar soluciones innovadoras y escalables para la banca y el sector FinTech, utilizando arquitecturas modernas de software y el potencial de la inteligencia artificial. Además, quienes demuestren un alto rendimiento académico podrán ser considerados para futuras oportunidades laborales en el sector, ya que esta propuesta surge de una alianza con una empresa líder en el desarrollo de software para la industria bancaria y FinTech.

Objetivos Generales

Desarrollar aplicaciones para la industria financiera, bancaria y de Fintech, utilizando Java, Spring Boot y herramientas de Inteligencia Artificial.

Objetivos Específicos

- Incorporar buenas prácticas de diseño y desarrollo, aplicando los principios SOLID y el uso de documentación estructurada (Swagger/OpenAPI) para proyectos del ámbito bancario y FinTech.
- Utilizar herramientas de control de versiones y CI/CD como GitLab y GitHub Actions, promoviendo prácticas de integración y entrega continua en entornos colaborativos.
- Aplicar principios de seguridad y autenticación mediante JWT, gestionando roles y permisos según las necesidades del entorno financiero.
- Desarrollar aplicaciones bancarias/financieras utilizando JAVA y Spring Boot

- Desarrollar y desplegar aplicaciones basadas en microservicios, aplicando herramientas como Feign Client, Eureka Server y Config Server para lograr escalabilidad y comunicación distribuida.
- Implementar pruebas unitarias e integrales (E2E), utilizando herramientas de automatización y asistentes de IA para garantizar la calidad del software.
- Integrar y gestionar bases de datos relacionales con MySQL, vinculándolas a aplicaciones financieras mediante repositorios y servicios.
- Diseñar e implementar servicios web y APIs REST utilizando el framework Spring Boot, siguiendo principios de arquitectura moderna.
- Aplicar los fundamentos del lenguaje Java y la programación orientada a objetos en el desarrollo de soluciones para el sector bancario y financiero.

Destinatarios

- Programadores interesados en aprender a aplicar Inteligencia Artificial al mundo FinTech
- Personas interesadas en desarrollar un rol técnico para el mundo FinTech
- Personas interesadas en aprender a programar en JAVA y Spring Boot
- Programadores interesados en profundizar sobre el desarrollo para la industria financiera
- Personas interesadas en aprender programación con foco práctico

Requisitos Previos

- El diplomado comienza con una introducción sobre JAVA y lógica de programación para nivelar a quienes empiecen sin conocimientos previos

Plan de Estudios

Módulo 1: Módulo 1 - Desarrollo de Software FinTech: IA y Microservicios

- Clase 1 - Introducción a la Diplomatura.
- Clase 2 - Programación Orientada a Objetos.
- Clase 3 - Desarrollo Web / Introducción a GitLab.
- Clase 4 - Práctico con Herencia.
- Clase 5 - Spring Rest API y Base de datos.
- Clase 6 - Protocolo HTTP I.
- Clase 7 - Testing Unitario.
- Clase 8 - Testing Punta a Punta (E2E).
- Clase 9 - Protocolo HTTP II.
- Clase 10 - Excepciones / Manejo de errores.
- Clase 11 - Swagger / Open API.
- Clase 12 - JAVA 8.
- Clase 13 - MySql y bases de datos relacionales.
- Clase 14 - Presentación de actividad de mitad de cursada.
- Clase 15 - Introducción a Microservicios.
- Clase 16 - Feign Client.
- Clase 17 - Eureka Server.
- Clase 18 - Config Server.

- Clase 19 - Introducción a CI / CD-.
- Clase 20 - Git avanzado.
- Clase 21 - Prácticas Mapas.
- Clase 22 - Mapeo Estructurado.
- Clase 23 - Selenium.
- Clase 24 - Principios Solid.
- Clase 25 - Seguridad / JWT.
- Clase 26 - Actividad Final y Cierre.

UTN.BA Campus Online — Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Buenos Aires

Mozart 2300, C1407 CABA, Argentina • +54 11 4867-7500 • campus@frba.utn.edu.ar

Documento generado el 04/08/2026 11:02 • UUID: 0624b107-9015-4fa1-8319-9ea61a6bf9ac