

Diplomatura en Python

Información General

Fecha de inicio: 28/07/2026

Frecuencia: Semanal

Carga horaria por clase: 90 min

Presentación

Python es un lenguaje multiplataforma que puede ser programado mediante POO (Programación Orientada a Objetos), su sintaxis es simple y elegante, a la vez que mantiene claras diferencias con lenguajes como Java, C, C#, PHP y Javascript, que nos permite trabajar en desarrollos de escritorio, web, aplicaciones móviles, videojuegos, etc. La gran cantidad de módulos y paquetes utilizables para el desarrollo de forma gratuita hacen de Python un lenguaje en el cual no tengamos que estar todo el tiempo tratando de reinventar la rueda. La Diplomatura en Python ha surgido como una necesidad a partir de las expectativas del mercado. Contarás con una educación completa y escalonada que parta de conceptos básicos del lenguaje y arribarás al conocimiento de estructuras complejas, como pueden ser los decoradores o las meta clases. Trabajarás utilizando ejercicios prácticos de uso cotidiano en la vida del programador, aprendiendo las bases necesarias para tus futuros desarrollos.

Objetivos Generales

Obtener los conocimientos necesarios para poder analizar situaciones cotidianas del ambiente laboral o en el marco de tus propios proyectos.

Objetivos Específicos

- Aprender los mecanismos de creación de clases reutilizables.
- Aplicar patrones de diseños simples.
- Incorporar las bases y estructuras del lenguaje.
- Aprender de forma paulatina y con la implementación de ejercicios.

Destinatarios

- Autodidactas, estudiantes y profesionales que posean la necesidad de capacitarse en el conocimiento del lenguaje con perspectivas a su incorporación en un ambiente laboral.

Plan de Estudios

Módulo 1: Nivel Inicial I

- Introducción
- Tipos de datos I
- Tipos de datos II

- Funciones y asignación de argumentos

Módulo 2: Nivel Inicial II

- GUI - Uso de Interfaz gráfica
- Formatos de archivos y bases de datos I
- Regex
- Testing y ejecutable

Módulo 3: Nivel Intermedio I

- Módulos I
- Módulos II.
- POO - Programación Orientada a Objetos I.
- POO - Programación Orientada a Objetos II.

Módulo 4: Nivel Intermedio II

- Base de datos
- Uso de ORM
- Programación y Excepciones.
- Documentación y gestor de versiones

Módulo 5: Nuevas estructuras

- Delegación – Namespaces - Sobrecarga de operadores y slot
- Manipulación de atributos.
- Decoradores.
- Metaclasses.

Módulo 6: Nivel Avanzado II

- Patrones de desarrollo.
- Socket
- Asíncrono – términos y teoría
- asyncio

Bibliografía

- Barry, P. Head First Python. O'Reilly.
- Lutz, M. Programming Python. O'Reilly.
- <http://effbot.org/tkinterbook/button.htm>
- Fowler, M. (2022). Python Concurrency with asyncio. Manning Publications.
- Manual oficial online: <https://docs.python.org/>
- Hattingh, C. (2020). Using Asyncio in Python_ Understanding Python's Asynchronous Programming Features. O'Reilly Media.
- Slatkin, B. (2020). Effective Python : 90 specific ways to write better Python. Addison-Wesley Professional.

- Moore, A. D. (2021). Python GUI Programming with Tkinter: Design and build functional and user-friendly GUI applications. Packt Publishing.
- Coll, S. The Python Manual. BDM.
- Gowrishankar, S. y Veena, A. (2019). Introduction to Python Programming. CRC.
- Johnson, M. J. A Concise Introduction to Programming in Python. CRC.

UTN.BA Campus Online — Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Buenos Aires

Mozart 2300, C1407 CABA, Argentina • +54 11 4867-7500 • campus@frba.utn.edu.ar

Documento generado el 23/07/2026 16:44 • UUID: 05cbfced-6916-4cb6-b6fd-a9b262b0d184